Relatório:  
  
Ao começar a trabalhar com o arquivo calculadorav2.py, tive algumas dificuldades para rodar o código pela primeira vez. No entanto, após revisar com atenção, consegui fazer o programa funcionar corretamente e aproveitei para deixá-lo mais organizado.

Para melhorar a estrutura, decidi separar cada operação matemática (adição, subtração, multiplicação e divisão) em funções específicas. Também implementei um tratamento de erros com try/except, o que ajuda bastante: se o usuário digitar algo errado, como letras no lugar de números, o programa não trava — em vez disso, ele mostra uma mensagem de erro amigável e continua funcionando normalmente.

Mesmo com essas melhorias, identifiquei alguns pontos que ainda podem ser aprimorados. Um deles está relacionado à forma como o programa interpreta a operação digitada. Por exemplo, se o usuário escrever " Adição " com espaços extras ou letras maiúsculas, o programa pode não reconhecer o comando corretamente, já que espera o texto exatamente como foi definido no código. Uma solução simples seria aplicar .strip().lower() à entrada do usuário, o que remove espaços desnecessários e transforma tudo em letras minúsculas, facilitando o reconhecimento da operação.

Outro ponto a melhorar é a organização do loop principal — aquele que pergunta se o usuário quer continuar usando a calculadora. Atualmente, esse trecho está solto no código, fora de qualquer função. Embora isso não impeça o programa de rodar, deixa o código menos modular e mais difícil de reutilizar. O ideal seria encapsular esse bloco dentro de uma função main(), como é comum em muitos programas. Isso tornaria o código mais limpo, organizado e fácil de manter no futuro.